



KONKURS SZYBKOŚCI klasa CC/JR/MASTERS

1. Zagroda
2. Podjęcie tyczki
3. Chód boczny nad dragiem
4. Ósemka
5. Skok
6. Byk
7. Odłożenie tyczki
8. Slalom
9. Cofanie
10. Dzwonek
11. Serpentyna
12. Mostek
13. Bramka
14. Trzy beczki
15. Chód boczny nad dragiem

