



CLINTARA\_NIKA  
CORDEO ATTITUDE

**PROPOZYCJE**  
**PARKURÓW SZKOLENIOWE W JEŹDZIE BEZ OGŁOWIA**  
**16-17 LIPCA, CH Jaszkowo**

**I. INFORMACJE OGÓLNE**

MIEJSCE WYDARZENIA: Centrum Hipiki Jaszkowo

DATA: 16-17.07.2022

ADRES: Jaszkowo 16, 63-112 Brodnica

**II. ORGANIZATOR**

Cordeo Attitude Clintaranika

E-mail : [kontakt@clintaranika.pl](mailto:kontakt@clintaranika.pl)

**PRZEWODNICZĄCY KOMITETU ORGANIZACYJNEGO:**

DYREKTOR parkurów : Weronika Kicińska

BIURO parkurów : Anna Skrzypek

SZEF STAJNI: Klaudia Kicińska

**III. OSOBY OFICJALNE**

**Sędzia główny:** Katarzyna Jasińska

**Komisarz:** Agata Tomkowiak

**Projektant toru skoków przez przeszkody:** Jacek Bucki

**Projektant toru Liberty Trail:** Weronika Kicińska

**Gospodarz toru:** Weronika Kicińska

**Lekarz weterynarii:** Natalia Kurek, tel.: 731 603 604

**Obsługa medyczna:** Paweł Czyż, tel.: 665 962 712

**IV. WARUNKI TECHNICZNE**

- Plac konkursowy (wymiary i podłoże):  
hala 25x81m, biały piasek z włókniną, na matach produkowanych przez Mark-Pol
- Rozprężalnia (wymiary i podłoże):  
hala 18x45m, biały piasek z włókniną, na matach produkowanych przez Mark-Pol
- Parking dla koniowozów: TAK
- Parking dla publiczności: TAK
- Toalety na miejscu: TAK
- Zakwaterowanie na miejscu: TAK

### **ZAKWATEROWANIE na terenie CH Jaszkowo:**

Rezerwacji noclegów można dokonać telefonicznie lub mailowo.

Adres e-mail : [comp@centrumhipiki.com](mailto:comp@centrumhipiki.com) / telefon : 061 283 75 56, +48 504 177 594

### Ceny noclegów bez śniadania:

#### **Oficyna:**

- 80 zł/doba/os.
- Mieszkania 2-3 pokojowe, pokoje 3 osobowe, w każdym mieszkaniu łazienka + WC.

#### **Przystań:**

- 300 zł – 2 os./doba. Pokój z łazienką na piętrze ( cena ze śniadaniem )
- 50 zł/osoba/doba – pokoje na parterze ze wspólną łazienką ( cena bez śniadania )
- Osoby nocujące z psem w Oficynie i na przystani – dodatkowa opłata - 50 zł/doba

#### **Pałac:**

- 300 zł - pokój 2 osobowy/doba ( cena za śniadaniem )
- 200 zł - pokój 1 osobowy/doba ( cena ze śniadaniem )

Pokoje z łazienkami.

Istnieje możliwość dostawki – 100 zł/doba/os. (cena ze śniadaniem )

Osoby nocujące z psem w Pałacu – dodatkowa opłata - 200 zł/doba

#### **Pensjonat:**

- 240 zł – pokój 2 os./doba ( cena ze śniadaniem )
- 160 zł – pokój 1 os./doba ( cena ze śniadaniem )
- Osoby nocujące z psem w Pensjonacie – dodatkowa opłata - 100 zł/doba

**Podłączenie przycepy do prądu** – 80 zł za dzień. Na zgłoszeniu proszę zaznaczyć, że będą Państwo korzystać z przyłącza prądu. Każdy kto nocuje na terenie ośrodka w przycepie, samochodzie opłata 10 zł/dzień za toalety i prysznice.

Postawienie przycepy kempingowej/ kampera – 25 zł/dzień.

**Pokoje 2 os. na krytej ujeżdżalni** – 50 zł/osoba/doba (cena bez śniadania )

Dla właścicieli psów nocujących w koniowozie, przyczepie kempingowej i kamperze – dodatkowa opłata – 60 zł/całe zawody.

**Internat wyłączony jest ze sprzedaży w czasie wakacji.**

#### **Wyżywienia dla jeźdźców:**

- Śniadanie – 20 zł
- Zupa na obiad – 10 zł
- II danie – 35 zł.
- Kolacja – 35 zł.

#### **V. PROGRAM PARKURÓW SZKOLENIOWYCH**

Szczegółowy program zawodów zostanie udostępniony do 8.07.2022. Listy startowe zostaną dodane maksymalnie 24h przed rozpoczęciem konkursów.

Otwarcie stajni **w piątek, 15.07.2022**, o godzinie 16:00.

Otwarcie Hali rozprężeniowej dla zawodników piątek, 15.07.2022, w godzinach od 18:00 do 20:00.

#### **SOBOTA 16.07.2022**

Konkurs nr 1 - parkur treningowy SKOKI

Konkurs nr 2 - czworobok treningowy UJEŹDŻENIE

Konkurs nr 3 - parkur treningowy LIBERTY TRAIL

#### **NIEDZIELA 17.07.2022**

Konkurs nr 4 - parkur treningowy LIBERTY TRAIL

Konkurs nr 5 - parkur treningowy SKOKI

Konkurs nr 6 - czworobok treningowy UJEŹDŻENIE

#### **VI. ZGŁOSZENIA DO PARKURÓW SZKOLENIOWYCH:**

Obsługa komputerowa: Aleksandra Chmielewska

Termin zgłoszeń ostatecznych : **do 12.07**

Forma zgłoszeń : zgłoszenia można dodawać korzystając z panelu EQUITA.PL, [www.equita.pl](http://www.equita.pl)

Organizator zastrzega sobie prawo do przyjęcia maksymalnie 40 zgłoszeń, o przyjęciu zgłoszenia decyduje kolejność zgłoszeń i wpłat zadatków. **Warunkiem koniecznym przyjęcia zgłoszenia jest dokonanie wpłaty startowego przelewem, na konto organizatora do 12.07. Szczegółowe informacje poniżej.**

Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania wydarzenia, jeśli nie zgłosi się minimalna ilość uczestników.

*Na terenie całego obiektu należy trzymać psy na smyczy. W przypadku niedostosowania się do tej zasady, Organizator zastrzega sobie prawo nałożenia kary pieniężnej w wysokości 300 zł.*

## VII. OPŁATY

Startowe: **350 zł** (w tej kwocie zawarta jest możliwość startu w dwóch kategoriach po 1 przejeździe dziennie w każdej z wybranych kategorii, maksymalnie 2 przejazdy dziennie na parę)

**Prosimy o dokonanie płatności (startowe) do 12.07.2022 r. To warunek konieczny do finalnego przyjęcia zgłoszenia.**

**Prosimy o dokonywanie płatności na poniższy numer konta:**

PK Paweł Kiciński

09 1020 4160 0000 2502 0235 4983

Tytuł przelewu : Parkury szkoleniowe 16-17.07 imię i nazwisko, imię konia

## PLATNOŚĆ ZA BOKS:

Boks: **80 zł/dzień**/(boksy wyścielone tylko słomą)

Prosimy o uiszczenie opłaty za boks gotówką w dniu przyjazdu na teren CH Jaszkowo, **warunkiem dopuszczenia do startu będzie uregulowanie opłaty.**

Siano płatne dodatkowo.

## VIII. NAGRODY

Organizator zapewnia Flots dla wszystkich zawodników oraz pamiątkowe naklejki.

We współpracy z partnerami wydarzenia (sklep jeździecki BRUGE, marka DOTIBEL, Parkur) zapewniamy nagrody rzeczowe oraz bony upominkowe do wykorzystania u naszych partnerów dla miejsc od 1-3 w każdej kategorii oraz nagrody pocieszenia dla pozostałych zawodników.

## IX. KWESTIE WETERYNARYJNE

W dniu przyjazdu na teren CH Jaszkowo prosimy o dostarczenie paszportów koni, w celu potwierdzenia szczepień ochronnych przeciwko grypie koni.

Konie biorące udział w wydarzeniu obowiązują następujący schemat szczepień:

A) szczepienie podstawowe:

- pierwsze szczepienie – w dniu rozpoczęcia szczepień
- drugie szczepienie – nie wcześniej niż 21-go dnia i nie później niż 92 dnia od pierwszego szczepienia.

B) szczepienie przypominające:

- co 6 miesięcy od ostatniego szczepienia (jest dopuszczalny 21 dniowy okres karencji)

- żadne szczepienie przypominające nie może się odbyć później niż na 7 dni przed przybyciem na zawody.

## X. KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia oraz transportu.

II. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych zagrażających dobrostanowi konia lub ciąży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.

III. Udział w zawodach nie może zagrażać dobrostanowi konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.

IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.

## XI. REGULAMIN ROZGRYWANIA PARKURÓW

### • LIBERTY TRAIL

Konkurencja szybkościowa, techniczna, wymagająca skupienia i precyzji zarówno od konia, jak i jeźdźca. Jeździec pokonuje trasę próby na placu z rozstawionymi przeszkodami.

Koń może poruszać się stępem, klusem i galopem. Sędziowie decydują o zaliczeniu, bądź niezaliczeniu przeszkody. W przypadku decyzji o niezaliczeniu zawodnik musi powtórzyć próbę.

W przypadku rozbudowy przeszkody – na czas jej odbudowania zostaje zatrzymany czas.

**Zawodnik ma dwie próby na pokonanie przeszkody**, jeśli mu się to nie uda do czasu przejazdu zostaną dodane dodatkowe 30 sekund, a zawodnik kontynuuje przejazd.

Niedozwolone jest ominięcie przeszkody bez podjęcia dwóch prób jej pokonania – wówczas zawodnik zostaje **zdyskwalifikowany**.

**Maksymalny czas przejazdu wynosi 5 minut**, po przekroczeniu tego czasu zawodnik zostaje wyeliminowany.

**O kolejności zajmowanych miejsc decyduje czas przejazdu**. Schemat zostanie opublikowany osobnym komunikatem. Plac z ustawionym torem przeszkód będzie dostępny dla zawodników do obejrzenia bez koni, na 10 minut przed rozpoczęciem konkursu. **W przypadku uzyskania takiego samego czasu przejazdu, komisja sędziowska zastrzega sobie prawo rozegrania dogrywki na ustalonych doraźnie zasadach.**

### **PRZESZKODY LIBERTY TRAIL:**

| Lp | Przeszkoda   | Błędy  | Kara  |
|----|--|--|---|
| 1. | <b>PRZENIESIENIE FLAGI</b><br>podjęcie flagi ze stojaka z wyznaczonego punktu i przeniesienie jej do drugiego stojaka w punkcie oddalonym od pierwszego o 20m w linii prostej. Niedopuszczalne jest mocowanie flagi podczas przenoszenia w jakikolwiek sposób do siodła lub pozostałego sprzętu jeździeckiego. | niepodjęcie flagi przy pierwszej próbie                          | -   |
|    |  | przewrócenie pierwszego stojaka przy podejmowaniu flagi          | + 5 sek.  |
|    |  | przewrócenie drugiego stojaka przed umieszczeniem w nim flagi    | + 30 sek. i kontynuowanie przejazdu                             |
|    |  | upuszczenie flagi  | + 5 sek. i należy zsiąść, podnieść flagę i kontynuować przejazd |
|    |  | zamocowanie flagi w trakcie przenoszenia                         | eliminacja  |
|    |  | naruszenie stojaka bez jego przewrócenia                         | -   |
|    |  | zjazd z trasy – linii prostej pomiędzy stojakami                 | -   |
| 2. | <b>PRZEJAZD PRZEZ CAVALETTI</b><br>Przeszkoda składa się z czterech przeszkód cavaletti o wysokości około 20cm, długości około 2m oddalonych od siebie o około 1,3m.   | przewrócenie cavaletti   | + 5 sek.  |
|    |  | przestawienie cavaletti  | + 5 sek.  |
|    |  | wyłamanie w trakcie pokonywania cavaletti                        | + 5 sek. i ponowna próba pokonania przeszkody                   |
|    |  | wyłamanie przed wjazdem na cavaletti                             | -   |
|    |  | przeskoczenie kilku cavaletti na raz z przewróceniem ich lub nie | + 5 sek.  |
| 3. | <b>SLALOM MIĘDZY STOJAKAMI</b><br>Przejazd slalomem pomiędzy stojakami znajdującymi się w linii prostej lub ustawionych w dwóch równoległych rzędach oddalonymi od siebie o około 10m  | pomylenie kolejności mijanych stojaków                           | + 5 sek.  |
|    |  | przewrócenie stojaka   | + 5 sek.  |
|    |  | Przejazd niezgodny ze schematem – lustrzane odbicie prawidłowego | + 5 sek. i kontynuowanie przejazdu                              |

|    |  |   |  |
|----|--|---|--|
|    |  | przejazd niezgodny ze schematem – całkiem odbiegający od prawidłowego | + 5 sek. i ponowna próba pokonania przeszkody                    |
|    |  | naruszenie stojaka bez jego przewrócenia                              | -  |
|    |  | niedokończenie schematu   | + 5 sek.   |
| 4. | <b>ROUND PEN</b><br>Wjazd do round pena o średnicy 20m wydzielonego ogrodzeniem o wysokości 1,5m z wjazdem o szerokości około 3m. Jeździec powinien wjechać do round pena, objechać go dookoła i wyjechać. | opór przy wjeździe do round pena                                      | -  |
|    |  | przewrócenie płotków round pena                                       | + 5 sek.   |
|    |  | zawrót w trakcie pokonywania round pena                               | + 5 sek. i należy doprowadzić do pokonania przeszkody prawidłowo |
| 5. | <b>PRZEJAZD WZDŁUŻ DRĄGA</b><br>Przeszkoda polega na przejechaniu przez drąg w sposób określony w schemacie.   | przestawienie drąga   | + 5 sek.   |
|    |  | stuknięcie drąga bez jego przemieszczenia                             | -  |
|    |  | wyjechanie z drąga w trakcie pokonywania                              | + 5 sek. i ponowna próba pokonania przeszkody                    |
| 6. | <b>SLALOM MIĘDZY BECZKAMI</b><br>Przejazd zgodnie ze schematem pomiędzy trzema beczkami ustawionymi na wierzchołkach trójkąta o bokach około 20m.  | przejazd niezgodny ze schematem – lustrzane odbicie prawidłowego      | + 5 sek. i kontynuowanie przejazdu                               |
|    |  | przejazd niezgodny ze schematem – całkiem odbiegający od prawidłowego | + 5 sek. i ponowna próba pokonania przeszkody                    |
|    |  | przewrócenie beczki   | + 5 sek.   |
|    |  | naruszenie beczki bez jej przewrócenia                                | -  |
| 7. | <b>PRZEJAZD POMIĘDZY PACHOŁKAMI</b><br>przejazd pomiędzy pachołkami na starcie, w trakcie przejazdu i na koniec.   | przewrócenie pachołka   | + 5 sek.   |
|    |  | naruszenie pachołka bez jego przewrócenia                             | -  |
|    |  | przejechanie między pachołkami „pod prąd”                             | + 5 sek. i ponowna próba pokonania przeszkody                    |
| 8. | <b>SKOK PRZEZ OKSER</b><br>przeszkodą do pokonania będzie okser o wysokości około 50cm   | strącenie drąga   | + 5 sek.   |
|    |  | naruszenia drąga bez jego strącenia                                   | -  |

|     |   |   |  |
|-----|---|---|--|
|     |   | rozbudowanie przeszkody   | + 5 sek. i ponowna próba pokonania przeszkody po odbudowaniu (czas stop na odbudowę) |
|     |   | wyłamanie na przeszkodzie   | + 5 sek. i ponowna próba pokonania przeszkody  |
| 9.  | <b>COFANIE POMIĘDZY DRĄGAMI</b><br>Zawodnik zatrzymuje się pomiędzy drągami ustawionymi równolegle na ziemi oddalonymi od siebie o około 2m tak, aby nos konia wystawał poza tunel wyznaczony drągami, następnie cofa do momentu wyjazdu całym koniem z "tunelu". Po zakończeniu rusza dalej na wprost. | niewłaściwe miejsce zatrzymania po wjeździe (nos nie wystaje poza tunel)                            | + 5 sek.   |
|     |   | przestawienie drągów podczas cofania  | + 5 sek.   |
|     |   | wyjechanie przynajmniej jedną nogą konia poza tunel w trakcie cofania i przestawienie drąga lub nie | + 5 sek.   |
|     |   | przejechanie tunelu na wylot – brak zatrzymania przed cofnięciem                                    | + 5 sek.   |
| 10. | <b>PRZEJAZD PRZEZ MOSTEK</b><br>Przejazd przez mostek o stabilnej konstrukcji o przybliżonych wymiarach: wysokość 30 cm, szerokość 1,5m, długość 3m - ograniczony po bokach barierkami o wysokości około 1,5m. Mostek można pokonać w dowolnym chodzie.   | opór przed wjazdem na mostek, zakończony woltą  | -  |
|     |   | ucieczka z mostku w trakcie pokonywania   | + 5 sek.   |
|     |   | w trakcie przejazdu nie wszystkie nogi konia znajdowały się na mostku                               | + 5 sek.   |
| 11. | <b>BRAMKA</b><br>Pokonanie bramki o wysokości około 1,5m i szerokości około 3m- otwarcie bramki, przejechanie na drugą stronę i zamknięcie bramki.  | upuszczenie linki do zamknięcia bramki  | + 5 sek. podniesienie linki i ponowna próba pokonania przeszkody                     |
|     |   | przewrócenie stojaka bramki   | + 30 sek. i kontynuowanie przejazdu  |
| 12. | <b>PRZEŁOŻENIE KUBKA POMIĘDZY STOJAKAMI</b><br>Wjechanie i zatrzymanie się pomiędzy stojakami, następnie przełożenie kubka z jednego stojaka na drugi   | upuszczenie kubka   | + 5 sek. podniesienie kubka i ponowna próba pokonania przeszkody                     |
|     |   | przejechanie pomiędzy stojakami bez zatrzymania   | + 5 sek.   |



|     |   |   |   |
|-----|---|---|---|
|     |   | przewrócenie stojaka  | + 30 sek. i kontynuowanie przejazdu           |
|     |   | naruszenie stojaka bez jego przewrócenia                              | -   |
| 13. | <b>ÓSEMKA POMIĘDZY STOJAKAMI/BECZKAMI</b><br><br>Wjechanie pomiędzy stojaki/beczki i wykonanie wolty w prawo, następnie wolty w lewo i wyjechanie pomiędzy stojakami/beczkami na wprost | przewrócenie stojaka / beczki   | + 5 sek.                                      |
|     |   | przejazd niezgodny ze schematem – lustrzane odbicie prawidłowego      | + 5 sek. i kontynuowanie przejazdu            |
|     |   | przejazd niezgodny ze schematem – całkiem odbiegający od prawidłowego | + 5 sek. i ponowna próba pokonania przeszkody |
|     |   | Naruszenie stojaka/beczki bez jego przewrócenia                       | -   |

**Dodatkowo sędziowie mogą ukarać zawodników za następujące sytuacje:**

- upadek jeźdźca lub konia – eliminacja
- utrata kontroli lub długotrwały opór (minimum 20 sek.) zagrażające bezpieczeństwu – eliminacja
- pokonanie przeszkód w złej kolejności niezgodnej ze schematem - eliminacja

**UWAGA** w finale przeszkody mogą zostać nieznacznie zmodyfikowane w celu podniesienia poziomu trudności (dotyczy to odległości poszczególnych elementów przeszkód od siebie, średnicy round pena, wysokości przeszkody, cavaletti etc.)

• **UJEŹDŻENIE**

OCENA JEST DOKONYWANA NA BAZIE:

- **Precyzji** wykonania programu
- **Harmonii** pomiędzy jeźdźcem i koniem
- **Postawy jeźdźca** (dosiad, skuteczność użycia pomocy, dyskretność sygnałów)

Każdy punkt oceniany przez poszczególnych sędziów w skali 0 – 10 (z dokładnością do 0,5 pkt).

Pomyłki w przejeździe karane są następująco:

- 1sza pomyłka – minus 2% od wyniku końcowego,
- 2ga pomyłka – minus 4% od wyniku końcowego,
- 3cia pomyłka – minus 6% od wyniku końcowego,
- 4ta pomyłka - eliminacja

Ocena końcowa to średnia ocen uzyskanych u poszczególnych sędziów wyrażona w %.

Podczas konkursu zawodnik musi się znajdować na koniu i nie może tego zmieniać w trakcie przejazdu.

Przejazd odbywa się do **muzyki**, która musi zostać dostarczona przez zawodnika do biura zawodów **najpóźniej w dniu przyjazdu na teren wydarzenia (można przesłać mailem na [kontakt@clintaranika.pl](mailto:kontakt@clintaranika.pl) lub przekazać na pendrive).**

Wymagania dotyczące stroju jeźdźca zostały opisane w propozycjach zawodów.

Sędzia Główny ma prawo przerwać pokaz jeśli uzna, że zagraża on bezpieczeństwu. Taka decyzja jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

## **SKOKI PRZEZ PRZESZKODY**

- Konkurencja Skoki przez przeszkody odbywa się na zasadach konkursu zwykłego na styl jeźdźca, na parkurze o wysokości ustalonej przez zawodnika i zgłoszonej do biura organizatorów w dniu rejestracji na parkury szkoleniowe. **Uprzejmie prosimy zawodników, którzy zgłaszają się do tej konkurencji o wpisywanie wysokości przeszkód (klasa lub wysokość w cm) w opisie zgłoszenia na [equita.pl](http://equita.pl).**
- Parkur będzie składał się z ośmiu do dziesięciu przeszkód. Obowiązuje limit czasu na przejazd równy potrójnej normie czasu przy szybkości 350 m/min. Zawodnik ma 45 sekund od dzwonka sędziego na rozpoczęcie przejazdu – po tym czasie zostaje uruchomiony zegar określający czas przejazdu.

### **1. OCENY:**

#### Punkty za pokonane przeszkody

Błędy na przeszkodach:

| <b>Lp</b> | <b>Przewinienie</b>                  | <b>Kara</b>         |
|-----------|--------------------------------------|---------------------|
| 1.        | Zrzutka na przeszkodzie              | 0 pkt za przeszkodę |
| 2.        | Pierwsze nieposłuszeństwo            | -4 pkt od wyniku    |
| 3.        | Drugie nieposłuszeństwo              | -6 pkt od wyniku    |
| 4.        | Trzecie nieposłuszeństwo             | Eliminacja          |
| 5.        | Upadek konia lub jeźdźca             | Eliminacja          |
| 6.        | Przekroczenie podwójnej normy czasu  | Eliminacja          |
| 7.        | Ominięcie przeszkody/pomylenie trasy | Eliminacja          |

- **Precyzja** przejazdu

- **Harmonia** pomiędzy jeźdźcem i koniem

- **Postawa jeźdźca** (dosiad, skuteczność użycia pomocy, dyskretność sygnałów)

- **Poprawność użycia cordeo**

Każdy punkt oceniany przez poszczególnych sędziów w skali 0 – 10 (z dokładnością do 0,5 pkt).

Zawodników obowiązuje strój jeździecki wymagany przepisami PZJ dla dyscypliny skoków przez przeszkody, obowiązkowy jest kask ochronny oraz dla juniorów do 15 roku życia kamizelka ochronna.

Wszelkie wątpliwości co do zasad rozgrywania parkurów szkoleniowych bez ogłowia rozstrzygane będą na podstawie dokumentu „REGULAMIN ROZGRYWANIA Międzynarodowych Mistrzostw w Jeździe bez Ogłowia, Euro Equus, Wrocław, Partynice 09-11.09.2022 r.”